



# Reglement

## Bol pijl

In het voorwoord vindt u de legenda van de bol pijl. De situaties zijn zo nauwkeurig mogelijk getekend.

Verharde wegen zijn getekend middels een ononderbroken lijn. Onverharde wegen zijn getekend middels een onderbroken lijn (stippellijn). Zonder bol pijl opdracht dient u de meest doorgaande (hoofd)weg te volgen.

Per situatie mogen alleen de getekende wegen worden bereden.

Onverharde wegen mogen alleen bereden worden indien dit in de opdracht specifiek aangegeven staat. Straatnamen en teksten zijn voorzien van aanhalingstekens.

## Controles

Controles zijn herkenbaar aan een oranje bordje met een zwarte letter of een zogenoemde zelfstempelaar, bestaande uit een oranje vlag met een stempelkussen en een stempel.

Controles bevinden zich rechts van de route. Bij zogenaamde driehoeken kunnen de controles ook links geplaatst worden. De controles dienen in volgorde, zoals men er langs komt, met pen genoteerd te worden in het eerstvolgende vrije vakje op de controlekaart. Het noteren van een controle die niet op de juiste route staat, zal als fout gerekend worden. Een eventuele bemande controle is herkenbaar aan een geel bord met de tekst "Controle".

**Let op: Knoeien op de controlekaart zal worden bestraft!**

## Herstelopdrachten

Bij een eventuele omleiding e.d. worden pijlen geplaatst. Deze dienen te worden gevolgd. Het einde van een omleiding wordt aangegeven door een bordje voorzien van een cirkel met daarin een getal. Dit getal geeft de situatie of bijvoorbeeld de pijl of het punt aan waarmee u verder dient te gaan.

## Regelmatigheidsproef

Bij het rijden van een regelmatigheidsproef wordt de deelnemer in principe om de minuut gestart. De organisatie kan besluiten dat er ook om de 30 seconden gestart mag worden. De deelnemer dient een parcours op de seconde nauwkeurig af te leggen met de voorgeschreven gemiddelde snelheid.

De finish van het parcours is geheim. Het heeft geen zin te stoppen in het zicht van de finishcontrole. U bent geklokt op het moment dat u door de official gezien wordt.

## Fotorit

Bij de fotorit staan 12 foto's afgebeeld. Alleen de foto's A en L staan op de juiste plaats, de rest van de foto's staat in willekeurige volgorde. U begint bij foto A en bij de eerstvolgende mogelijkheid waar u van richting kunt veranderen, dient u te kijken of één van de foto's betrekking heeft op die situatie. Zo ja, dan doet u wat onder die foto staat, zo niet, dan rijdt u rechtdoor tot de volgende mogelijke tot richtingsverandering. Tijdens de fotorit staan er controlebordjes die u dient te noteren en dus niet de volgorde van de foto's opschrijven.

## Uitslag

De winnaar van het evenement is de equipe met de minste strafpunten. In geval van een gelijke stand wordt de equipe met de oudste auto het hoogst geklasseerd.

**De ZZF Jan Lammers Rally is een toertocht en geen snelheidsevenement. Deelname aan deze toertocht is op eigen risico. De organisatie stelt zich niet aansprakelijk voor eventuele schade en/of schade aan derden opgelopen tijdens dit evenement.**